

# ZPRAVODAJ PROJEKTU VET 3D



Erasmus+

VOCATIONAL EDUCATION AND TRAINING

## #NEWSLETTER 3

### Na čem jsme pracovali:

#### 1. VYLEPŠENÍ VET3D DATABÁZE

Překlady a školení na platformě jsme vyladili tak, aby byly co nejprívětivější pro studenty a pedagogy, kteří chtějí platformu používat z partnerských zemí.

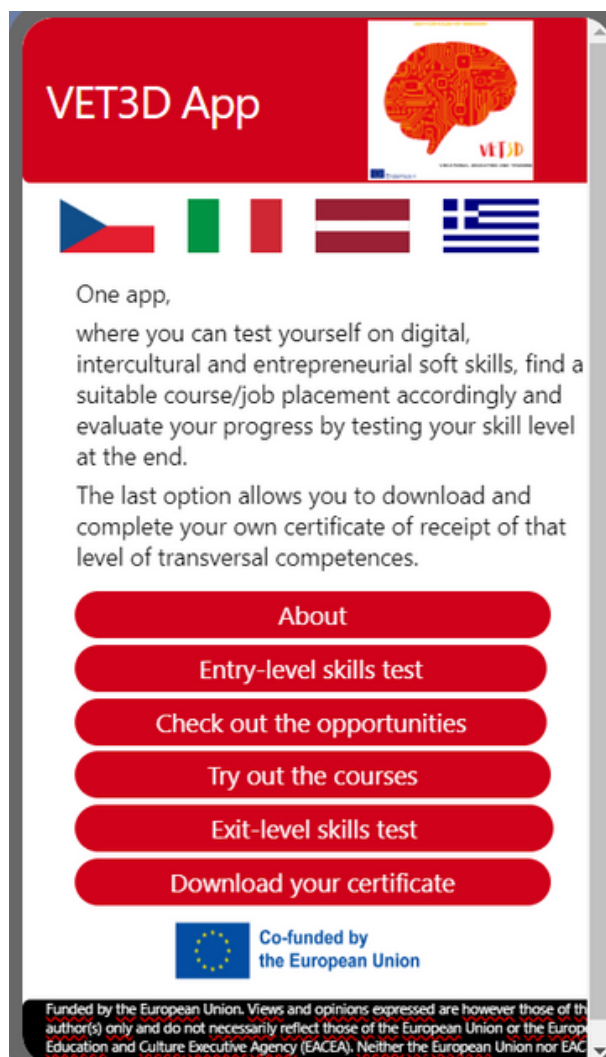
Byly revidovány některé kurzy, došlo k úpravě několika míst platformy tak, aby byla uživatelsky příjemnější a lépe se v ní uživatelé orientovali.

#### 2. VYTVOŘENÍ MOBILNÍ APLIKACE

Mobilní aplikace, která je ve své finální podobě a navazuje na platformu, nabízí přímý a okamžitý přístup ke všem vzdělávacím kurzům, vyhledávání příležitostí k odborné praxi a sebehodnocení před a po absolvování vzdělávacích kurzů.

Aplikace bude **k dispozici ke stažení nejpozději do poloviny března 2024.**

O přesném datu vás budeme informovat na webových stránkách projektu, na facebookovém profilu projektu a na webových stránkách zapojených partnerů.



Spolufinancováno  
Evropskou unií

Zjistěte více na: [www.vet3dproject.eu](http://www.vet3dproject.eu)

## Na čem stále pracujeme:

### 1. VYTVOŘENÍ POSLEDNÍHO VÝSTUPU - VIDEO TUTORIÁLU

Pracujeme na video tutoriálu, který poskytne zástupcům cílové skupiny (především pedagogům a studentům) přehled všeho, co projekt nabízí ve smyslu VET3D platformy.

Představí příklady vzdělávacích kurzů, jak funguje sebehodnocení v oblasti úrovně měkkých dovedností ve vybraných oblastech (podnikatelské dovednosti, digitální dovednosti, mezikulturní dovednosti) před a po absolvování vzdělávání na platformě a jak s platformou obecně pracovat.

### 2. ORGANIZACE VZDĚLÁVACÍ AKCE V PRAZE (TZV. LTTA)

V týdnu **15. - 19. dubna 2024** proběhne v Praze vzdělávací akce (tzv. LTTA projektu) pro studenty a pedagogy, kteří se na místě seznámí s projektem, řešenou problematikou, výstupy projektu, které si účastníci vyzkouší a naučí se je používat pod dohledem vývojářů platformy a mobilní aplikace.

O tom, jak vzdělávací akce probíhala, Vás budeme informovat na konci dubna v dalším a posledním vydání zpravodaje projektu.



Realizace projektu oficiálně skončí dne 2.5.2024, kdy budou všechny výstupy projektu k dispozici (analýzy, vzdělávací platforma a mobilní aplikace včetně video tutoriálu). Konec projektu však neznamena konec dostupnosti těchto výstupů. Naopak, můžete používat vzdělávací materiály i nadále a budeme pravidelně aktualizovat společně s ostatními zapojenými organizacemi do projektu i nabídku možností zapojení na stáže, dobrovolnictví apod.



## “TROJROZMĚRNÉ” UČENÍ V ODBORNÉM VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt VET3D propojuje potřeby ekonomiky tím, že zvyšuje kompetence a tím i možnost zaměstnanosti prostřednictvím vzdělávání v oblasti měkkých dovedností studentům středního odborného vzdělávání (SOŠ).

Přesněji řečeno, projekt studentům umožňuje rozvíjet jejich kompetence skrze posílení měkkých dovedností v oblastech digitálních, interkulturních a podnikatelských dovedností.

Projekt VET3D se v rámci programu Erasmus+ (KA2) zaměřuje na několik opatření evropské agendy dovedností a jeho hlavním cílem je podpora tzv. trojrozměrného přístupu v odborném vzdělávání, který spojuje:



**FORMÁLNÍ**



**NEFORMÁLNÍ**



**VZDĚLÁVÁNÍ NA  
PRACOVIŠTI**



Spolufinancováno  
Evropskou unií

Zjistěte více na: [www.vet3dproject.eu](http://www.vet3dproject.eu)