



Newsletter #2



Cílem projektu DESK je nabídnout dospělým příležitost vzdělávat se v inovativním vzdělávacím prostředí

*zlepšit digitální
dovednosti dospělých a
představit technologii
rozšířené reality*



DESK

**An Adult Digital Education
Skills Kit to Foster Employability**

V tomto vydání

Přivítání
Implementace projektu
Další kroky
Naše partnerství

Přivítání

Vítejte u druhého vydání newsletteru projektu DESK. V tomto vydání Vás seznámíme s novinkami v projektu od posledního setkání partnerů v Itálii.

Na stránce 2 se poté dozvíte, k jakým pokrokům v projektu došlo a jaké výstupy již byly zpracovány.

Co se týče dalších kroků, které budou v rámci implementace projektu následovat, se dočtete na straně 3.

Děkujeme Vám, že projevujete zájem o tento projekt a téma, kterým se zabývá.

**Zajímá Vás projekt DESK?
Čtete dále**

O co usilujeme

V nadcházejících měsících budou partneři vytvářet inovativní kurz DESK, který bude následně převeden do vzdělávacího formátu SCORM.

Tento kurz bude zahrnovat různé sekce a moduly včetně úvodu do rozšířené reality. Po vytvoření obsahu kurzu začne jeho testování a další kontrola ze strany partnerů DESK předtím než bude kurz zpřístupněn cílové skupině. Partneři také naplánují diseminační akce v každé partnerské zemi a závěrečnou konferenci, která se bude konat v Řecku.



Co jsme již udělali

- ✓ Přehled literatury týkající se vzdělávání pomocí rozšířené reality
- ✓ Adult Digital Education Skills Kit (DESK) Kurikulum
- ✓ Případové studie rozšířené reality pro vzdělávání dospělých

Setkání partnerů projektu

Třetí setkání

Potenza, Itálie: 11/12/2019

Zpráva o pokroku všech partnerů týkající se výstupů projektu, stanovení budoucích cílů a řešení problémů. Dokončení intelektuálního výstupu 1, kurikula pro DESK a případových studií. Prezentace modulů IO4 a stanovení následné diseminační strategie.



Erasmus+

Líbí se Vám náš projekt?
Zjistěte o něm více



<http://desk.e-sl.gr/>



<https://www.facebook.com/DESK-362474434309114/>

Následující kroky

Finalizace modulů DESK

vývoj m-Learning a e-Learning
kurzu

Založení platformy

Testování

Diseminační aktivity

Tato práce byla financována programem Evropské unie Erasmus+, projekt "DESK: An Adult Digital Education Skills Kit to Foster Employability", projekt No 2018-1-EL01-KA204-047819.

Podpora Evropské komise při tvorbě této publikace nepředstavuje souhlas s obsahem, který odráží pouze názory autorů, a Komise nemůže být zodpovědná za jakékoliv využití informací obsažených v této publikaci.



An Adult Digital Education
Skills Kit to Foster Employability

Partneři projektu



UPB-CAMIS (RO)

Výzkumné a inovativní
centrum University
Politehnica of Bucharest



evropská rozvojová agentura

ERA (CZ)

Poradenská a konzultační
společnost v oblasti
mezinárodní spolupráce



Archon Studio (PL)

Společnost produkující
deskové hry



Euro-net (IT)

Nezisková asociace zabývající
se evropskými projekty



E-School (GR)

Vzdělávací centrum
dospělých se zaměřením na
odborné vzdělávání, ICT
trénink



MECB (MT)

Poradenská společnosti v
oblasti technických inovací



MC2020 (ES)

Vzdělávací organizace
vyvíjející programy pro
dospělé